



PLANNING D'ACTIVITÉS

ACM ALPHONSE DAUDET – MATERNELLE

Semaine du 19 au 23 octobre

Pour les
3 à 6 ans

S'AMUSER
CRÉER
BOUGER
DÉCOUVRIR
PARTAGER

Lundi 19 octobre Le monde de Bluey

- 1 Motricité :
Le parcours de Bluey**
- 2 Activité manuelle :
Mon masque Bluey**
- 3 Jeu de découverte :
Qui est Bluey ?**



Repas

Petites sections
Sieste

Moyennes et Grandes sections
**1 Fresque collective :
Notre univers Bluey**



**2 Construction :
La maison de Bluey
(avec kapla ou blocs)**

**3 Jeux d'imitation :
La maison de Bluey**

Mardi 20 octobre Les émotions avec Bluey

- 1 Motricité :
Les émotions en mouvement**
- 2 Dojo sport**
Parcours, équilibre,
jeux d'opposition et de coopération
- 3 Jeu collectif :
Bingo des émotions**



Repas

Petites sections
Sieste

Moyennes et Grandes sections
**1 Théâtre :
« Fais-moi rire ! »**



**2 Jeux de société :
Les émotions en équipe**

**3 Atelier créatif :
Marionnettes des émotions**

Mercredi 21 octobre Créatifs comme Bluey

- 1 Séance de lecture
à la médiathèque Jules Verne**
- 2 Motricité :
Les déménageurs de Bluey**
- 3 Activité manuelle :
Mon cadre photo Bluey**



Repas

Petites sections
Sieste

Moyennes et Grandes sections
**1 Grande chasse aux trésors
Bluey (dans l'accueil)**



**2 Atelier perles :
Bracelet Bluey**

3 Puzzles et constructions

Jeudi 22 octobre Bouge avec Bluey

- 1 Motricité :
Mini-olympiades Bluey**
- 2 Activité manuelle :
Pâte autodurcissante**
- 3 Jeu collectif :
Les défis de Bluey**



Repas

Petites sections
Sieste

Moyennes et Grandes sections
**1 Construction libre :
La ville de Bluey**



**2 Atelier créatif :
Décoration de galets Bluey**



**3 Parcours coopératif :
Transportons les objets**



**4 Balade au bord de l'Yerres
Sur les traces de Bluey
(observation, collecte d'éléments, photos)**

Vendredi 23 octobre Sortie + Fête

- 1 Spectacle d'Halloween
avant l'heure !
Le Vert Saint Denis**
- Tu peux venir déguisé(e)
pour le spectacle !
- Départ : 9h30
Retour : 12h30



Repas

Fête de fin de semaine

- 1 Atelier gâteau au chocolat**
- 2 Jeux musicaux**
- 3 Grande fête**

Nos objectifs
de la semaine :

Développer
la motricité

Favoriser
la créativité

Apprendre à
exprimer ses émotions

Vivre ensemble
et coopérer

Découvrir de nouvelles
activités

Partager des
moments de plaisir

LA PRÉHISTOIRE RIGOLOTE

Du lundi 26 octobre au vendredi 30 octobre

3-6
ans

LUNDI
26 octobre

MATIN

PS
(petits)

- Création de fossile
- Volcan en éruption



MS/GS
(moyens/grands)

- Main Mammouth
- Préhistorico
- Animaux en folie



APRÈS-MIDI

PS
(petits)

- Sieste



MS/GS
(moyens/grands)

- Trésors tribaux
- Empreinte de Cro-Magnon



Le sol des dinos !



MARDI
27 octobre

MATIN

PS
(petits)

- Fresque Dinorigolo



- Masque des créatures de la préhistoire



MS/GS
(moyens/grands)

- Famille Pierre de Feu
- La Mia Grotta (jeu)
- Portrait préhistorique



APRÈS-MIDI

PS
(petits)

- Sieste



MS/GS
(moyens/grands)

- Création d'empreintes de la préhistoire
- Allumer le feu
- Costume de Lucie



MERCREDI
28 octobre

SORTIE
PLANET PARK CORBEIL



Départ : 8h30
Retour : 12h00

APRÈS-MIDI

PS
(petits)

- Sieste



MS/GS
(moyens/grands)

- Dinosaures en pâte autodurcissante
- Fabrication d'os
- Lucky Lucke (préhistorique)



JEUDI
29 octobre

MATIN

PS
(petits)

- Création de mammouth



- Le Tricératops en carton



MS/GS
(moyens/grands)

- Figurines préhistoriques
- Le basket des cavernes
- Fabrique tes outils de Cro-Magnon



APRÈS-MIDI

PS
(petits)

- Sieste



MS/GS
(moyens/grands)

- Compte et histoire au temps des dinos
- Voyage au cœur de la grotte (sophrologie)
- Médailles de chasseur



VENDREDI
30 octobre

MATIN

PS
(petits)

- Le gâteau des hommes des cavernes



- Habille ton Cro-Magnon



MS/GS
(moyens/grands)

- Le coucher de soleil des cavernes
- Le squelette du paléontologue
- La voiture de l'ogre



GRAND JEU
« LA NUIT AU MUSÉE »



ACCUEIL DE LOISIRS ÉLÉMENTAIRE

★ DU 19 AU 23 OCTOBRE 2026 ★

“LES JEUX OLYMPIQUES D'AUTOMNE”

★ LUNDI 19 OCTOBRE ★

-  **L'OR AU BOUT DES DOIGTS**
(création de médailles)
-  **LA FLAMME DES CHAMPIONS**
(flamme olympique)
-  **ROULE VERS LA VICTOIRE !**
(Pro Vélo)
-  **LE DOJO DES DÉFIS**
(multisport au dojo)
-  **LA MARCHÉ DES CHAMPIONS**
(création du podium)

★ MARDI 20 OCTOBRE ★

-  **À VOS MARQUES... QUIZ !**
(quiz olympique)
-  **LE DÉFI DES CINQ ANNEAUX**
(atelier manuel)
-  **ROULE VERS LA VICTOIRE !**
(Pro Vélo)
-  **ÇA VOLE SUR LE TERRAIN !**
(ultimate et volley)
-  **RENCONTRE DES CHAMPIONS**
(Interco à Boussy)

★ MERCREDI 21 OCTOBRE ★

-  **CAP SUR LA MER DE SABLE !**
(sortie Magik's)
Retour estimé : 18 h 30
-  **DES J.O. AU BOUT DES DOIGTS**
(peinture au doigt)
-  **ROULE VERS LA VICTOIRE !**
(Pro Vélo)
-  **ESQUIVE DE CHAMPION !**
(balle au prisonnier)
-  **ON ÉCHANGE, ON GRANDIT**
(sensibilisation avec l'intervenant CDC)

★ JEUDI 22 OCTOBRE ★

-  **PASSE, TIRE ET MARQUE !**
(basket et volley)
-  **LES QUILLES FONT LEUR SHOW**
(fabrication et bowling)
-  **ROULE VERS LA VICTOIRE !**
(Pro Vélo)
-  **MOI, PLUS TARD...**
(autoportrait en peinture)
-  **PLUS VITE, PLUS HAUT !**
(athlétisme au stade Mimoune et badminton)

★ VENDREDI 23 OCTOBRE ★

GRAND JEU : OLYMPIADES

Matin et après-midi



-  **À VOUS DE DÉCROCHER L'OR !**
(épreuves sportives)
-  **LES DÉFIS DES FEUILLES D'OR**
(jeux et défis)
-  **ENSEMBLE VERS LA VICTOIRE**
(jeux de coopération)
-  **ROULE VERS LA VICTOIRE !**
(Pro Vélo)

★ THÈME ★

Cette semaine, les enfants vivent les Jeux olympiques d'automne ! Ils relèvent des défis, développent leur créativité et préparent ensemble la grande journée d'olympiades.

ACTIVITÉS ET SORTIES

Sports, jeux collectifs et ateliers manuels rythment les vacances.
Au programme : Pro Vélo, Interco à Boussy et sortie à La Mer de Sable pour les Magik's.

★ TEMPS FORTS ★

Vendredi 23 octobre : grande journée d'olympiades ! Participation, coopération et plaisir de bouger sont à l'honneur.

Magik's : 6-8 ans (CP-CE1)
Royaume du Feu : 9-11 ans (CE2-CM1-CM2)

ACCUEIL DE LOISIRS ÉLÉMENTAIRE

DU 26 AU 30 OCTOBRE 2026

LA FORÊT DES LÉGENDES D'AUTOMNE

LUNDI 26 OCTOBRE



LE CADRE DES LUTINS
(création d'un cadre d'automne)



LES DÉFIS DE LA FORÊT
(jeux sportifs au stade Mimoune)



À VÉLO DANS L'AVENTURE !
(Pro Vélo)



LES TRÉSORS DES SOUS-BOIS
(balade et collecte d'éléments naturels)



LA FRESQUE ENCHANTÉE
(création avec des éléments naturels)

MARDI 27 OCTOBRE



LA FÉE PREND SON ENVOL
(création d'une fée mobile géante)



À VÉLO DANS L'AVENTURE !
(Pro Vélo)



L'ŒUF DU DRAGON
(balle au prisonnier)



MON DRAGON D'AUTOMNE
(création sur bâton)



LA RÉCOLTE DES LUTINS
(balade et collecte nature)

MERCREDI 28 OCTOBRE



LES LIVRES OUVRENT LA FORÊT
(bibliothèque - Royaume du Feu)



À VÉLO DANS L'AVENTURE !
(Pro Vélo)



LES DÉFIS DES CRÉATURES
(multijeux au dojo)



LE DRAGON PREND VIE
(fabrication d'un dragon articulé)



EN ROUTE POUR HALLOWEEN !
(Place des cinéastes - 15 h-16 h)

Déguisement Halloween

JEUDI 29 OCTOBRE



CAP SUR NIKITO !
(sortie - Royaume du Feu)
Retour estimé : 18 h 00



À VÉLO DANS L'AVENTURE !
(Pro Vélo)



LE CHAUDRON DES MERVEILLES
(fabrication d'un chaudron magique)



LE PORTRAIT DU TROLL
(fresque en peinture)



LE SORTILÈGE DES SORCIERS
(jeu de coordination)

VENDREDI 30 OCTOBRE

GRAND JEU : CHASSE AU TRÉSOR



À VÉLO DANS L'AVENTURE !
(Pro Vélo)



LES ESCARGOTS GOURMANDS
(feuilletés au chocolat)



LES MARIONNETTES DE LA FORÊT
(création avec des matériaux recyclés)



LES CHAMPIONS DES SOUS-BOIS
(tournoi de basket)



À LA RECHERCHE DU TRÉSOR !
(grand jeu adapté à chaque groupe)



Goûter amélioré pour les Magik's

THÈME

Bienvenue dans l'automne fantastique !
Fées, lutins, dragons et trolls nourrissent l'imaginaire des enfants. Ensemble, ils créent la forêt des légendes avec des éléments naturels et des matériaux de récupération.

ACTIVITÉS ET SORTIES

Créer, bouger et prendre soin de la nature !
Au programme : balades, ateliers, Pro Vélo, bibliothèque, Place des cinéastes et sortie à Nikito pour le Royaume du Feu.

TEMPS FORTS

Mercredi : rendez-vous déguisé à la Place des cinéastes.
Jeudi : Nikito, retour estimé à 18 h 00.
Vendredi : chasse au trésor adaptée à chaque groupe et goûter amélioré pour les Magik's.

Magik's : 6-8 ans (CP-CE1)
Royaume du Feu : 9-11 ans (CE2-CM1-CM2)